

**Инструкция по эксплуатации игры
«Битва за район»
(мобильная версия для всех платформ)**

Оглавление

Первые шаги в игре	3
Бой	3
Банда	4
Выезд	6
База	10
Завод	11
Работа	13
Интерфейсы	13
Район	15
Инвентарь	16
Расходка (предметы для боя)	17
Ресурсы	17
Ящики	17
Задания	18
Достижения	20
Подгон	20
Магазин	20
Паб	21
Турнир	22
Стрела	23
Евровыезд	24
Настройки	24

Первые шаги в игре

Пройдя регистрацию, вам необходимо посмотреть приветственный ролик, либо пропустить его, а также пройти обучение по основным режимам игры.

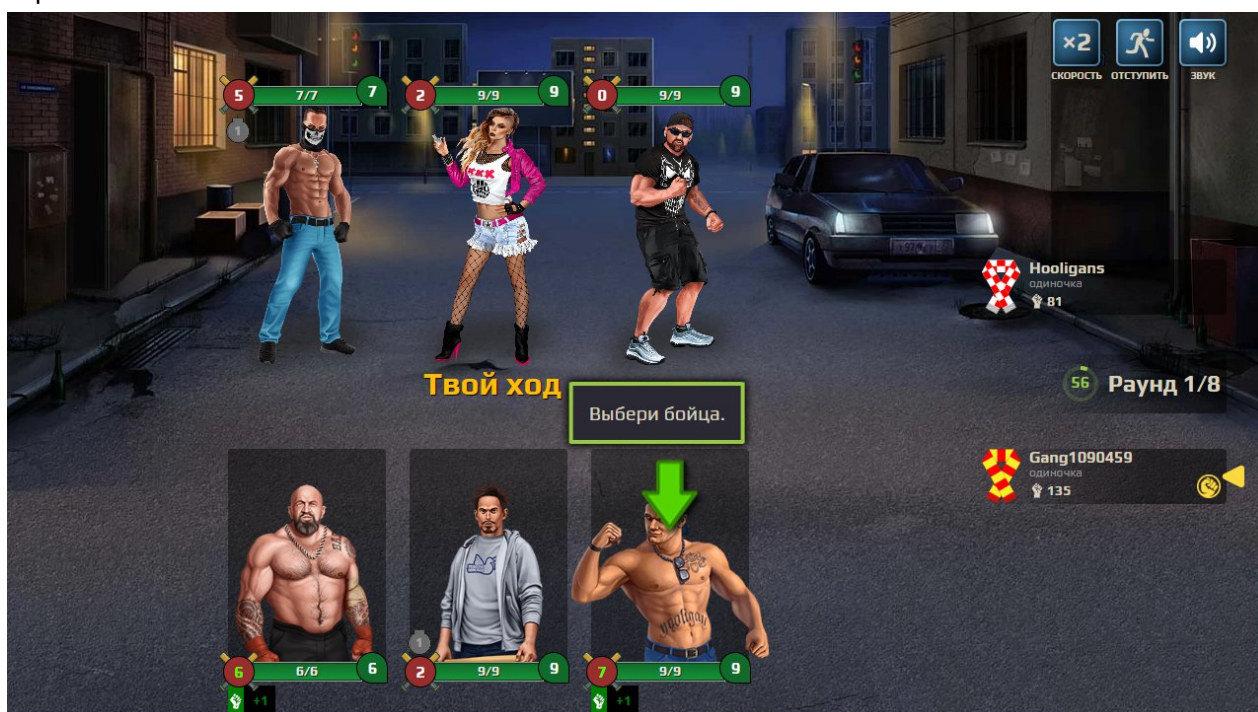


Бой

Игра начинается с обучающего боя.

Вам необходимо следовать указаниям зеленой стрелки и провести свой первый бой. Обучение поможет вам понять механику, даст понятный алгоритм действий - ходов бойцами и использования ресурсов. Это важно, ведь бой является основой всех игровых локаций и режимов.

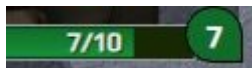
В нижней части экрана расположен ваш отряд. Атакуйте соперника, следуя за стрелкой:



Здесь мы начинаем знакомиться с основными элементами интерфейса боя - карточками героев, их характеристиками.



- показывает силу удара,



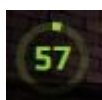
- шкала здоровья.

Параметры бойцов:

- Удар — урон, который боец наносит при атаке.
- Умение — сила способности бойца.
- Здоровье — урон, при получении которого боец отправляется в нокаут.



-ресурсы (предметы для боя).



Таймер, на каждый раунд отводится по 60 секунд.

Банда



После того, как бой закончился, вы попадаете на основной экран, где видите все игровые режимы и разделы. Обучение продолжается и путеводитель в виде зеленой стрелки предлагает вам зайти в раздел “Бойцы”:

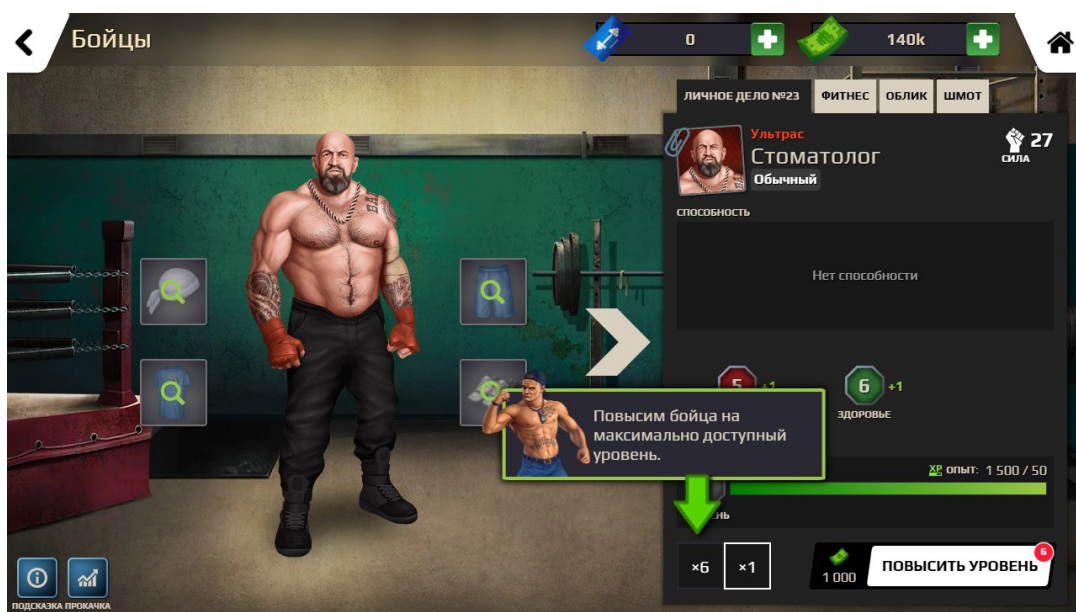


В этом интерфейсе вы можете повышать уровень бойцов вашего отряда (далее - банда). Пока у вас только 5 бойцов, но как вы можете увидеть, в ходе игры вам предстоит открыть 82 героев разных классов (Кэжуал, Карлан, Белка, Хулс, Ультрас, Кузьмич), наделенных уникальными способностями.



Повысить уровень или “Прокачать” бойца вам поможет обучающая стрелка.

Повышение уровня даст нам увеличение силы удара  и уровня здоровья  для боев. Для многих бойцов также подразумевается увеличение силы способности, которой он наделен. Об этом будет написано в следующей главе инструкции. Пока продолжим следовать алгоритму обучения, который предложен в игре.





При помощи удобного переключения вы можете повысить уровень всех ваших бойцов. На начальном уровне вам доступна прокачка для каждого из ваших бойцов на 6 пунктов. Затем для их повышения вам будет необходим соответствующий опыт, как и где его получить - написано в разделе инструкции "Качалка".

Итак, повышаем всех доступных бойцов по максимуму:



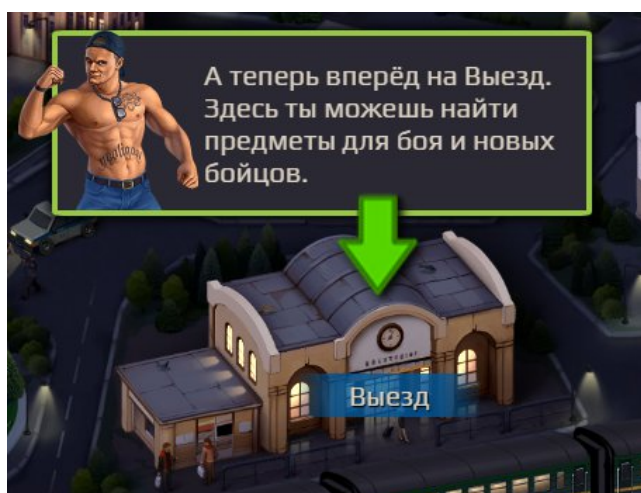
Повышение перестанет быть доступным тогда, когда у вас закончатся наличные.



Их сумму вы можете увидеть в правом верхнем углу:

Выезд

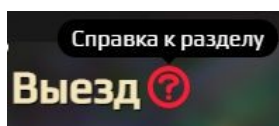
После прокачки бойцов, обучающий путеводитель направит вас освоить игровую локацию "Выезд":



Вот вы и отправились на свой первый выезд в новый город:



Можем ознакомиться с описанием и особенностями режима, кликнув по



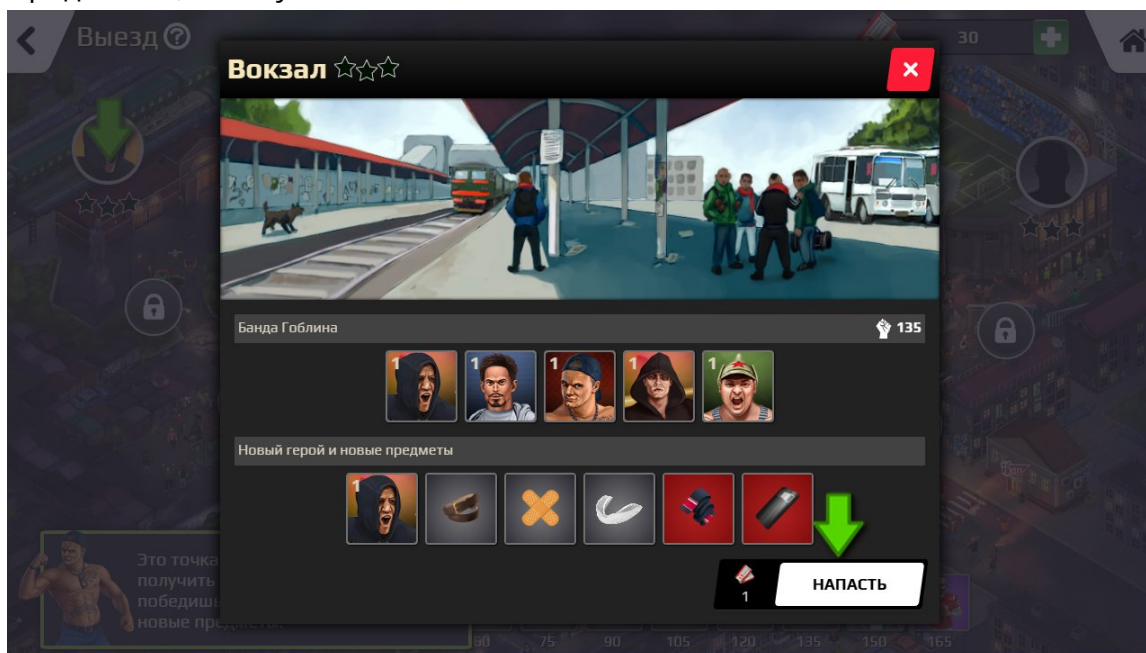
кнопке в левом верхнем углу

Из справки можно узнать, что именно здесь вы будете увеличивать свой отряд новыми бойцами, а также получать новые предметы для боя и многие другие игровые ресурсы:

Выезд

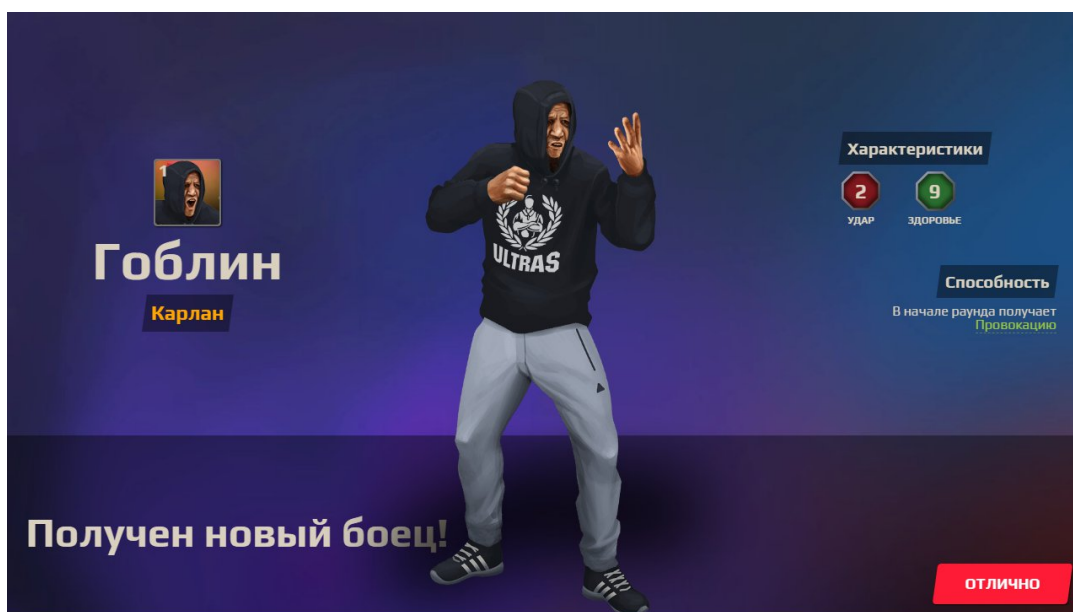
1. Доступно 10 городов для выезда. В каждом городе 13 отрядов, из них 5 боссы.
2. Точки между боссами становятся недоступны после победы, с боссами можно сражаться повторно.
3. Стоимость боя 1.
4. За победу над боссом даются :
 - за победу;
 - за победу с потерей одного бойца;
 - за победу без потерь бойцов.
5. За каждые 5 повышается уровень банды. Уровень банды влияет на размер добычи на Заводе и Районе, награды в Турнире, и в ящиках.
6. За каждую новую банда получает ящик с и .
7. Побежденный босс присоединяется к банде.
8. После победы над некоторыми боссами банда получает новые

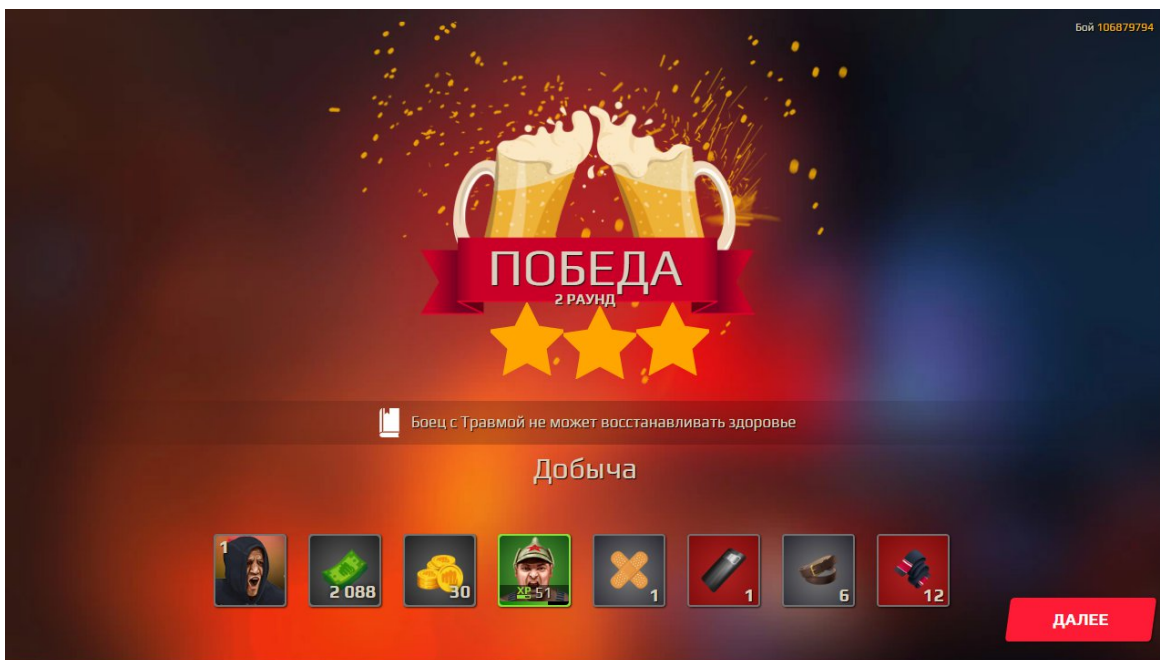
Следующий экран показывает нам состав банды соперника, а также то, что станет доступно в случае победы. Помимо нового героя мы получим новые ресурсы. Продолжим, кликнув по кнопке "Напасть":



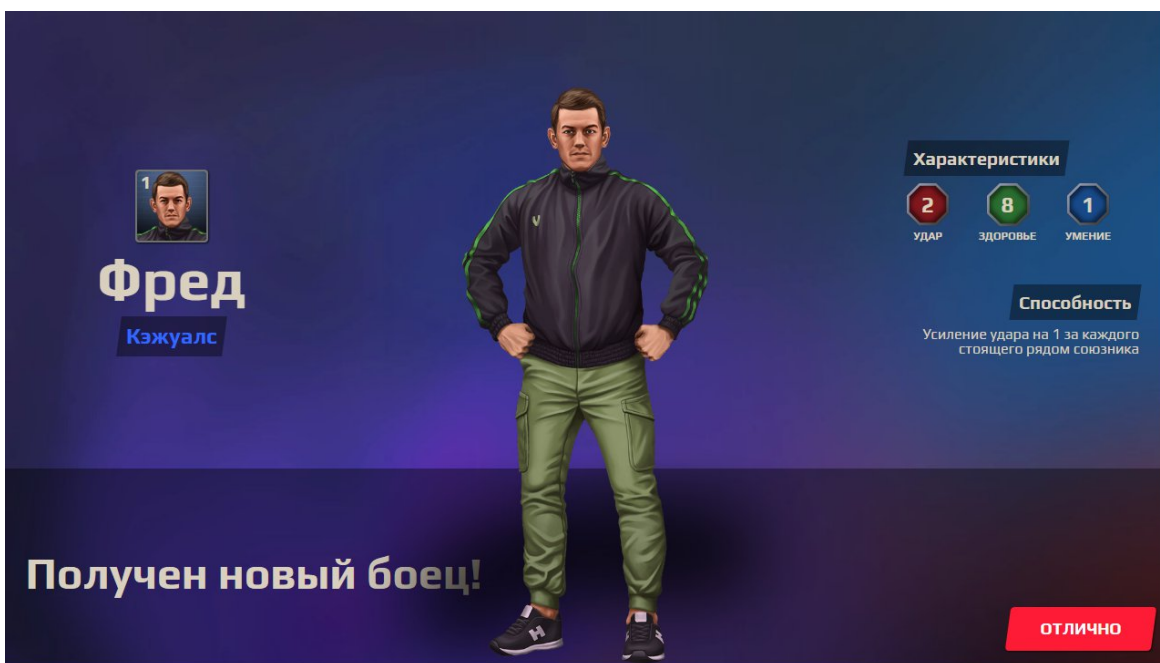
По завершению боя нам станет доступен новый боец с уникальной способностью и обещанные предметы.

После окончания боя получаем все заявленные награды:





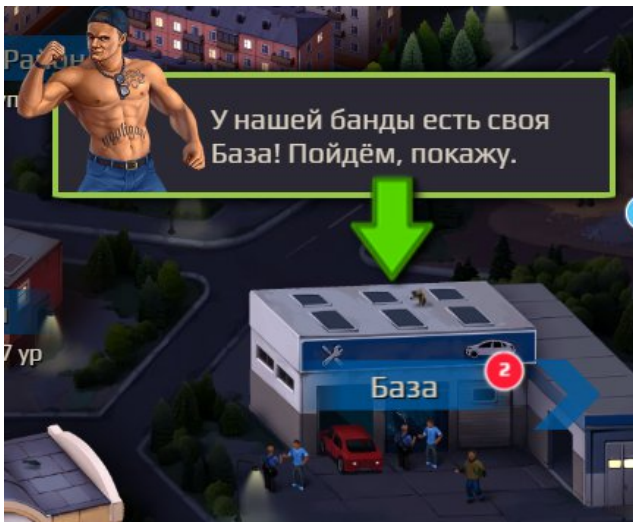
Далее обучающий путеводитель предлагает пройти еще три точки и после прохождения четвертой точки Выезда первого города мы получаем нового бойца, а также новый уровень банд. Что он дает? Уровень банды влияет на размер “добычи” за прохождение игровых режимов - в виде получения более крупных сумм наличных, опыта и всех доступных ресурсов:





База

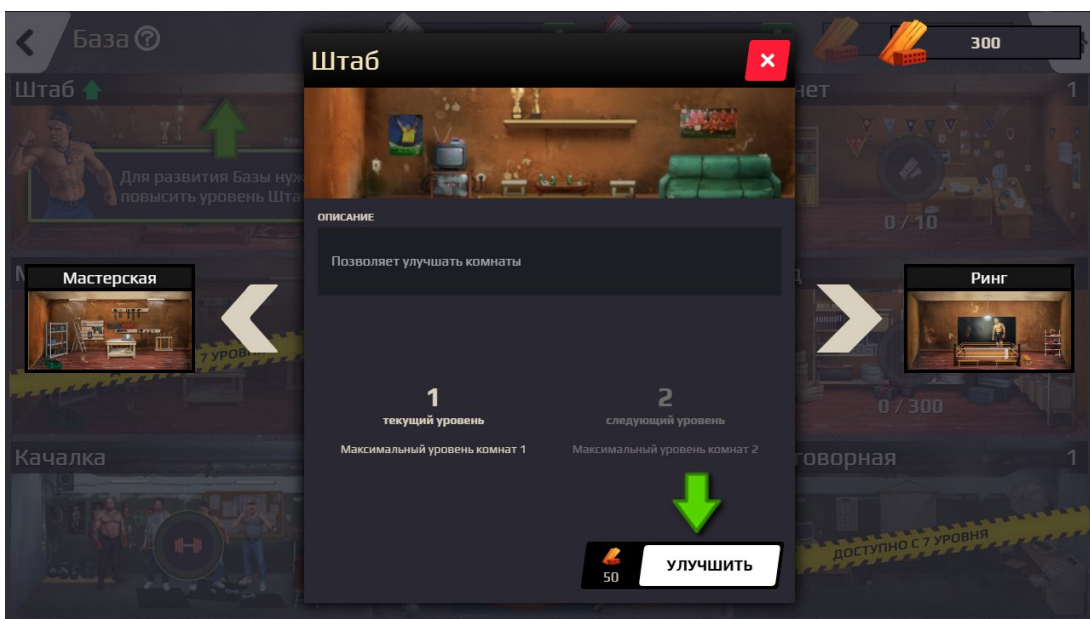
Далее мы движемся на «Базу»:



База представляет собой 6 комнат, каждая из которых влияет на наш игровой опыт в других интерфейсах.

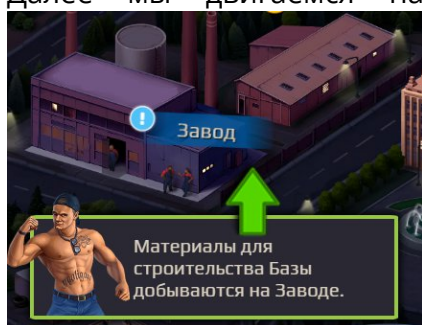


Повышая уровень Ринга и Спортзала, вы увеличиваете прибавку добычи на Районе и на Заводе. Склад генерирует кирпичи, необходимые для повышения уровня всех комнат.



Завод

Далее мы двигаемся на «Завод» и следуя подсказкам проходим точку:





Полную информацию по локации также можем увидеть в справке



Завод ✕

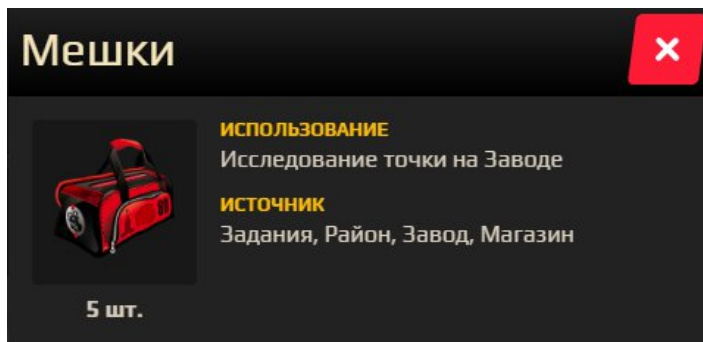
1. Завод представляет собой 10 точек для исследования.
2. Стоимость исследования 1.
3. Точки исследуются последовательно.
4. Повторно исследовать точку нельзя.
5. В точке с заданной вероятностью может быть вражеский отряд.
6. Бой проходит без предметов.
7. Добыча при исследовании точки и победе над врагом - .
8. За победу над врагом дополнительно даются . В случае поражения добыча отсутствует.
9. Размер добычи зависит от уровня банды и комнаты Спортзал на Базе.
10. Точки обновляются автоматически раз в 24 часа или при нажатии кнопки Сбросить после исследования всех точек.
11. За определенное количество побед в течение недели выдается ящик с наградой. Сброс прогресса происходит в понедельник в полночь по московскому времени.

В правом верхнем углу видно доступное кол-во ресурсов:



Простое пояснение: чтобы исследовать точку завода, нужны мешки.

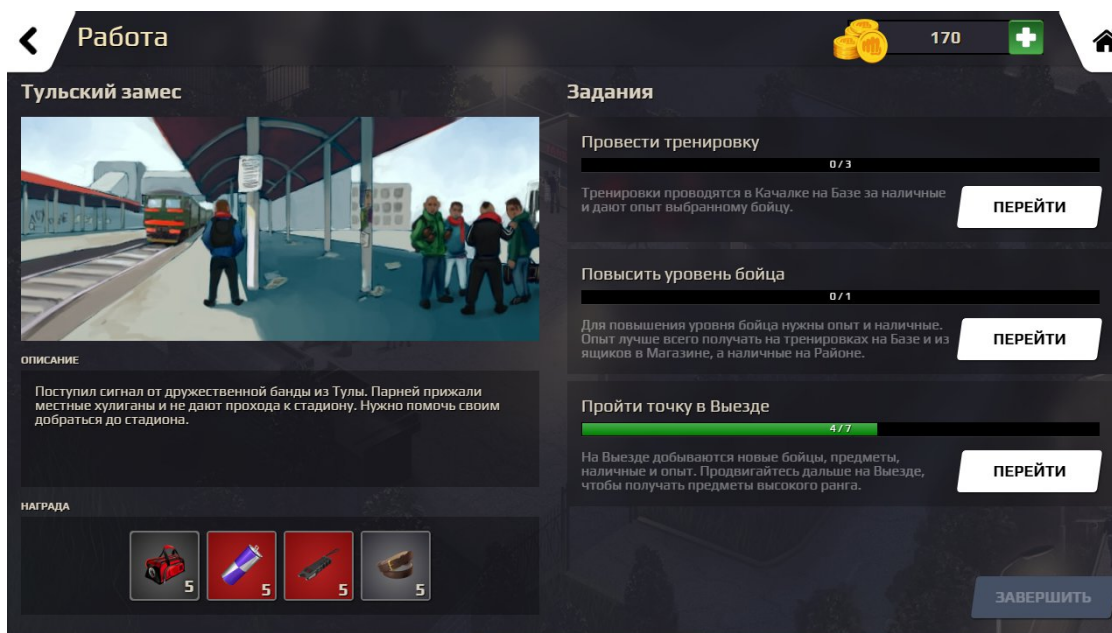
Их можно получить из следующих источников:



Добыча в виде кирпичей необходима для "Базы", подробнее о ней далее.

Работа

Затем, также следуя подсказкам на экране, мы переходим в раздел «Работа». В данном разделе мы можем увидеть задания и получать награду за их выполнение.



Интерфейсы

Итак, в обучающем блоке мы уже познакомились с 6 интерфейсами: «Бой» (который заложен во все игровые локации с определенными особенностями), «Банда», «Выезд», «База», «Завод» и «Работа».

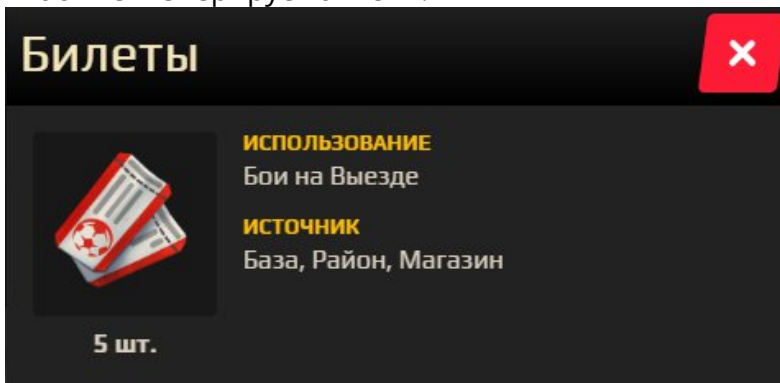
Теперь разберем подробнее все режимы и разделы.

База

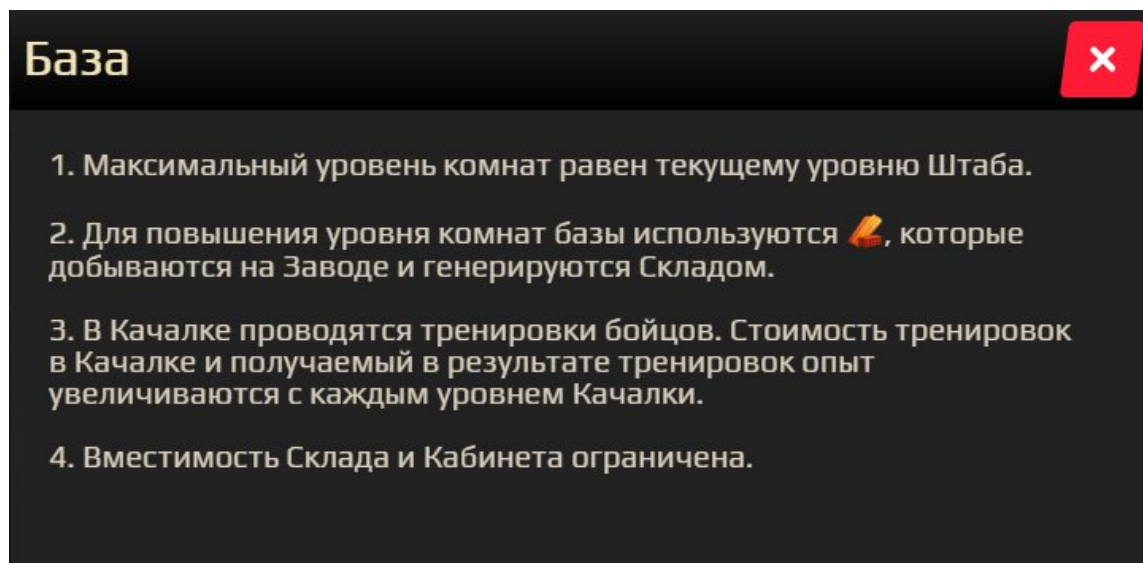
База представляет собой 6 комнат, каждая из которых влияет на наш игровой опыт в других интерфейсах.

Повышая уровень Ринга и Спортзала, вы увеличиваете прибавку добычи на Районе и на Заводе. Склад генерирует кирпичи, необходимые для повышения уровня всех комнат.

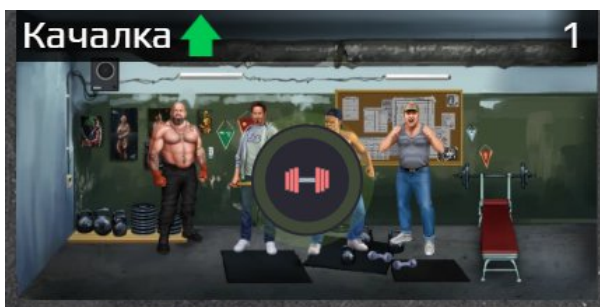
Кабинет генерирует билеты:



Подробнее о других особенностях в справке:



Рассмотрим подробнее комнату "Качалка", которая представляет собой отдельный важный интерфейс, который очень важен.



Функция качалки заключается в покупке опыта за игровые наличные. Определенный уровень опыта дает возможность повышения бойца до следующего уровня. Как уточнялось ранее, с каждым уровнем способность, удар и здоровье растут.

Смена бойцов на слотах происходит ежедневно.



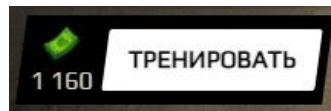
Рассмотрим что есть в текущих условиях. При нашем уровне моба:

Каждая тренировка даёт **XP 288**

Эти числа показывают сколько еще не хватает до возможности повышения:

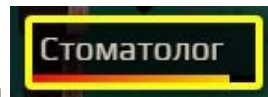
XP 443 / XP 500

Т.е. получив еще 57 п. опыта, нам станет доступен следующий уровень прокачки.



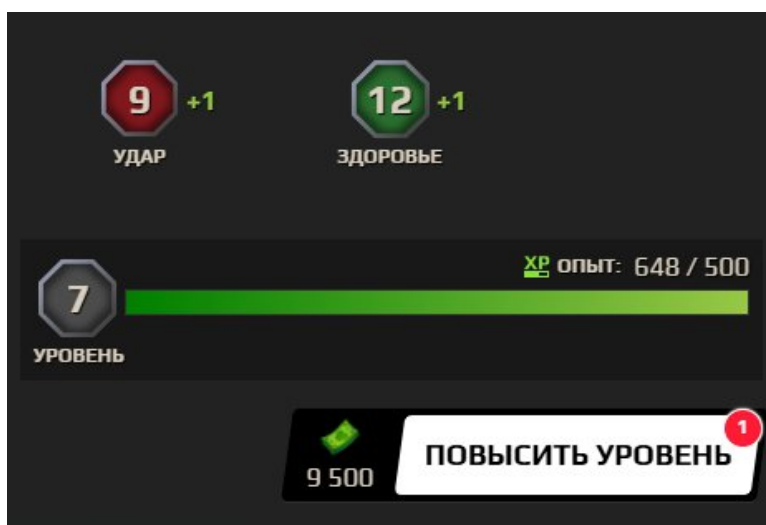
Потренируем бойца

Удобно перейти в интерфейс прокачки, с которым мы знакомились в

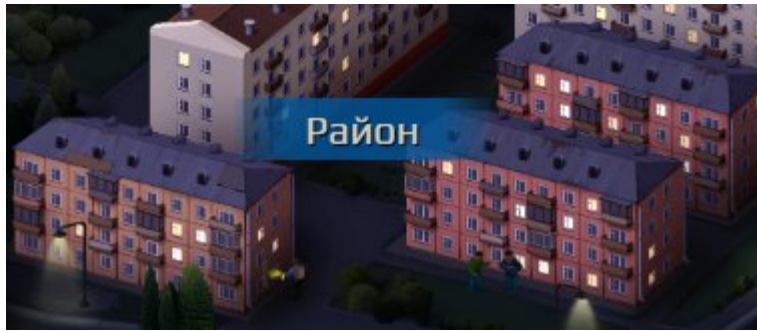


обучении, просто кликнув по имени бойца

Нам станет доступно очередное повышение:



Район



Район

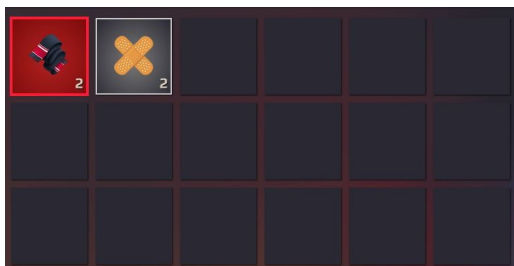
1. На Районе проводятся бои против других банд. Обоим бандам в бою доступны предметы.
2. Худший район 25, лучший - 🔥 Центральный. Переход в другой район происходит, когда 🏆 рейтинг банды опускается ниже минимального или поднимается выше максимального для текущего района. В 🔥 Центральном районе нет ограничения 🏆 рейтинга.
3. В начале месяца для банд 🔥 Центрального района происходит сброс до минимального 🏆 рейтинга 🔥 Центрального района, после чего 🏆 рейтинг всех банд понижается на 100.
4. По результатам боя на Районе меняется 🏆 рейтинг для двух банд. В случае поражения банда всегда теряет 🏆 10.
5. Стоимость боя 💎 1.
6. Для совершения нападения нужно отправить скаута. Выбрать соперника можно из 5 банд, которых нашел скаут. Найденные банды доступны для нападения в течение часа.
7. Одна банда может напасть на каждую другую банду 1 раз в день.
8. Подбор соперников происходит по рейтингу на Районе.
9. За бой на Районе выдаются 💎. Добыча при победе в 2 раза выше,

Инвентарь

Здесь отображаются по сути все ресурсы, которые есть у отряда:

- ПРЕДМЕТЫ
- РЕСУРСЫ
- ЯЩИКИ
- КСИВЫ
- ОБЛИКИ
- ДЕТАЛИ
- ШМОТ

Расходка (предметы для боя)



С увеличением уровня моба вам станет доступно множество новой расходки:



Ресурсы



Элементы интерфейса кликабельны, можно прочесть подробнее о каждом ресурсе.

Например, посмотрим, что представляет собой золото:

Золото



420 шт.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Магазин

ИСТОЧНИК

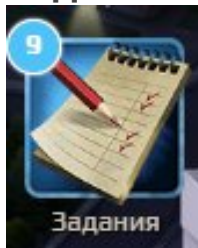
Подгон, Задания, Достижения,
Выезд, Район, Завод, Турнир,
Магазин

Ящики



Игровые сюрпризы, которые вы можете получать за активность во всех игровых режимах.

Задания



Этот интерфейс дает вам информацию о том минимуме действий, которое необходимо совершить для получения ежедневных наград:

Выполнить любое задание 0 / 5	 20	 30	 30	ПОЛУЧИТЬ
Потренировать бойца 0 / 9	 10	 3	 3	ПЕРЕЙТИ
Провести бой или рейд на Выезде 0 / 10	 10	 3	 3	ПЕРЕЙТИ
Собрать ресурсы на Базе 0 / 2	 10	 5	 5	ПЕРЕЙТИ
Забрать халяву в Магазине 0 / 1	 10	 5	 5	ПЕРЕЙТИ

Достижения






Совершая определенные действия в игре, приобретая навыки и набираясь опыта, вы также получаете награду:

Progress	Requirement	Reward	Action
7 / 10	Количество бойцов: 40 / 45	70	получить
7 / 11	Уровень лучшего бойца: 34 / 35	70	получить
10 / 10	Использовано предметов: 12881 / 20000	100	получить
7 / 10	Сыграно Турниров: 69 / 75	70	получить
1 / 10	Выиграно Турниров: 0 / 1	10	получить
42%	Выполнено: 166 / 395		

Подгон



1. Подгон доступен 1 раз в сутки.
2. После получения 30 подгонов сбор начинается заново.
3. Если нет доступных для получения , вместо  выдается **XP**.
4. Если нет бойцов, которые могут получить **XP**, вместо **XP** выдается .

Магазин



В магазине доступны как платные ресурсы, например: подписка, карта, предметы, золото, так и бесплатный ящик с бонусами каждый день.

Акции на приобретение тех или иных ресурсов ежедневно меняются.

АКЦИИ

ХЭЛЛОУИН 🎃

ПРИВИЛЕГИИ 1

БАРАХОЛКА

ЯЩИКИ

РЕСУРСЫ

КЛАН

ОБЛИКИ 🗨️

ЗОЛОТО

Мажор 120%
Подписка на 30 дней

Подписка на золото 550%
Подписка на 30 дней

1 000 + 150 = 5 500
Сразу Ежедневно Всего

299 Р

Халява
Бесплатный ящик каждый день

10 4 45

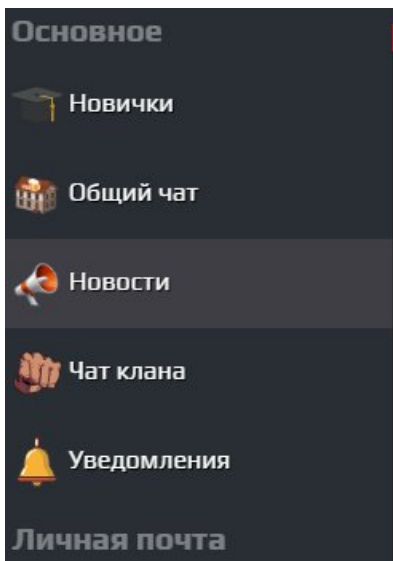
ЗАБРАТЬ

1 шт. 7 ч. 38 мин.

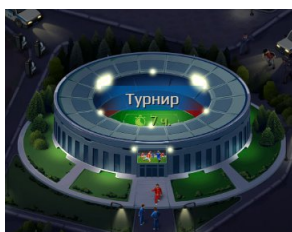
Паб



Это и есть чат, в котором предоставлена возможность общения в общем и личных чатах, а также доступ к игровым новостям.



Турнир



Турнир До завершения 7 ч. 35 мин. 318 + 🏠

31 ЛИГА	МИР	СОПЕРНИКИ
1 Фунтики ТРИАДА 118 687	2 Как-то так СЕВЕР 89 873	МС 47 МС 47 4 648
3 День Победы Stainless Steel 65 592	4 Выскочка ТМН72 КРЫЛЬЯ СОВЕТОВ 55 084	Вынос лисы-победы 4 900
5 DemoN КРАСНО БЕЛЫЙ 50 172	6 Док Самочка 45 184	КОМИСАРОВА СЛАНГ 4 965
7 33 регион одиночка 40 397	8 Gang534976 Броняоссы Котенин 34 732	33 регион одиночка 4 981
9 бригада одиночка 19 600	10 шарики 2517 9 544	Dark F_ckers одиночка 5 021
Support ★ Los Diablos 0		

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

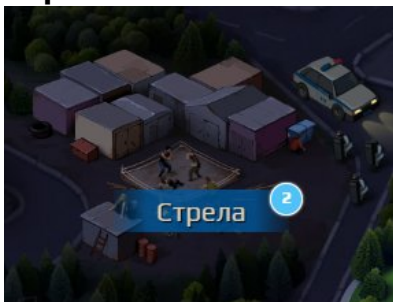
Возможности и бонусы довольно интересные:

Турнир



1. Турнир длится 24 часа: начинается и заканчивается в 0:00 по московскому времени.
2. Банды делятся на лиги по 50 близких по силе.
3. Бои проходят против защитных отрядов банд из той же лиги. Защитный отряд - последний победный отряд в предыдущем турнире, но без предметов. Каждая банда доступна для нападения 2 раза за один Турнир. Повторно напасть на банду можно через 3 часа.
4. За выигранный бой выдаются победные очки, равные силе побежденного отряда минус количество завершённых раундов боя. Дополнительно выдается бонус за 98-й бой, равный двум силам защитного отряда нападающей банды.
5. Нокаутированных бойцов нельзя выставить на следующие бои, но их можно вернуть за .
6. В случае равенства очков у нескольких банд место выше занимает та, у которой больше сила банды.
7. За итоговое место в лиге выдаются , , , при условии наличия набранных очков в этом Турнире.
8. За итоговое место в общем зачёте лучшие 30% банд получают , , , , в зависимости от итогового места.

Стрела



Стрела - бои PvP против других банд.

До конца сезона 3 дня

Личный зачёт

Ранг	Банда	Очки
1	Уфа	812
2	Год выпуска 1983	689
3	Молот	482
4	Alkosta	408
5	Сторубе.ч	385
6	Square Ants	373
7	БУДДА	364
8	Автор	359
9	НасРать	325
10	ТОЛЬЯТТИ	310
-	Support	0

Особые условия сезона
Все боицы разных классов

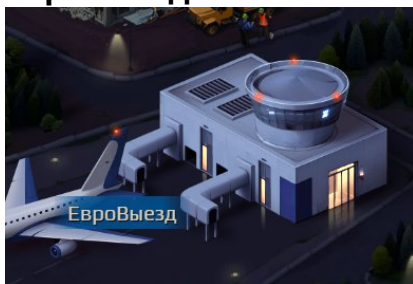
ПОДОБРАТЬ СОПЕРНИКА
Ожидают начало боя: 2

ЗАЩИТА ЦВЕТА

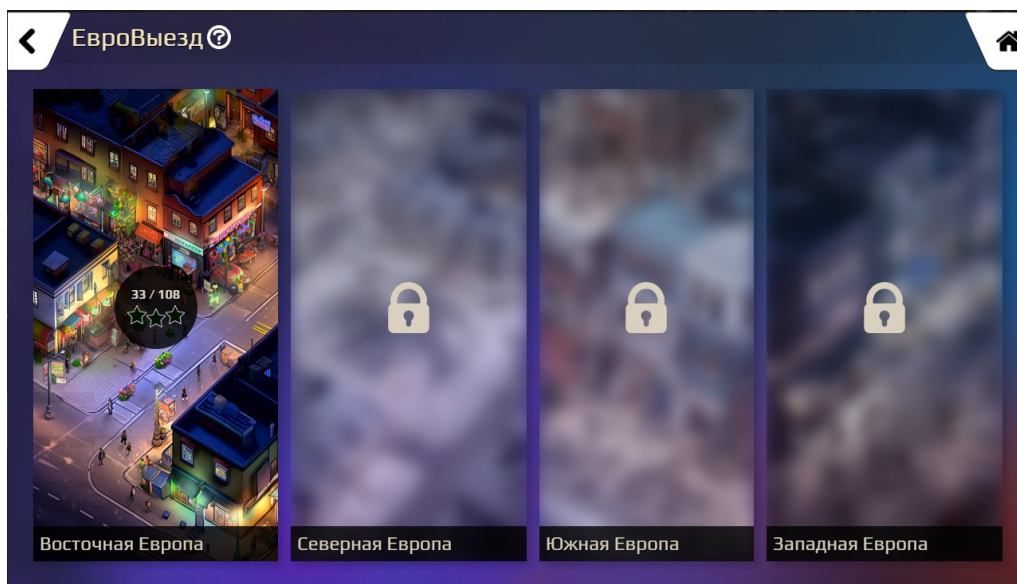
Ранг	Банда	Очки
1		1 835
2		1 526
3		1 252
4		1 250
5		1 184
6		1 045
7		902
8		828
9		826
10		818
31		54

НАГРАДА БОИ АРХИВ

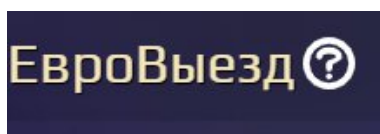
Евровыезд



Режим аналогичный обычному Выезду, но со своими особенностями. Евровыезд состоит из 4 регионов, в каждом по 36 точек-городов.



Подробнее о режиме можно прочитать в справке режима:

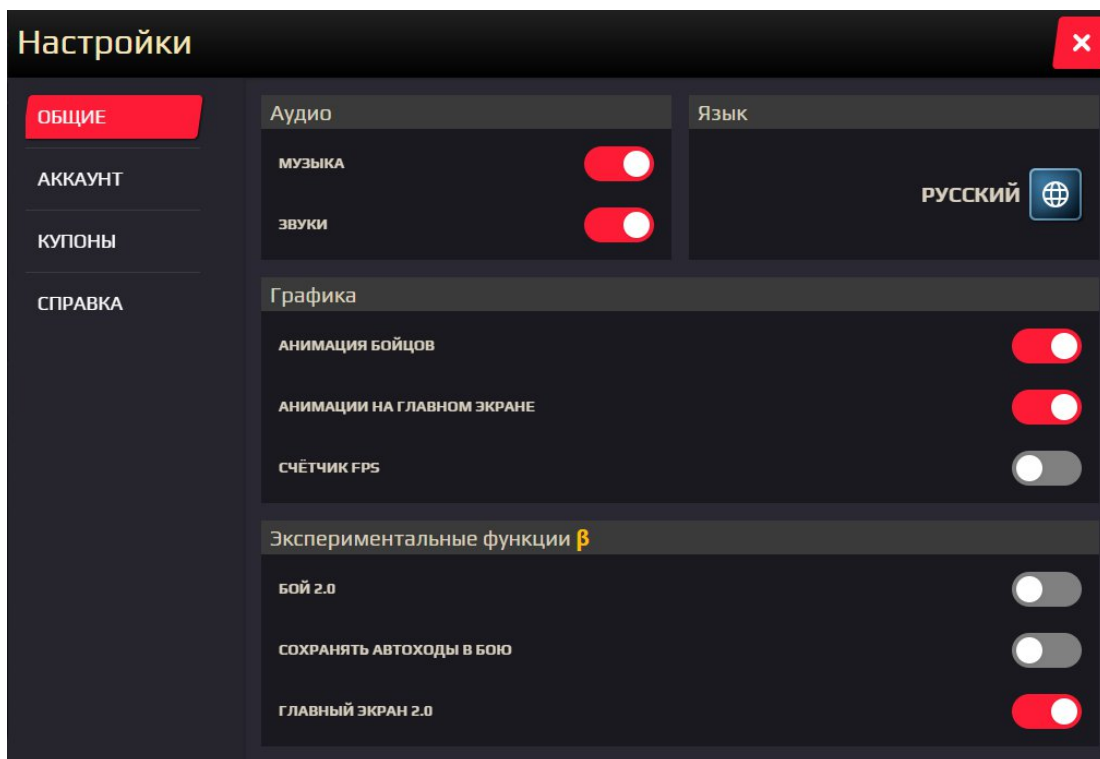


Настройки



Управление доступно по кнопке

Регулируйте музыку и звуки, настройки графики, а также подписывайтесь в соц. сетях:



Вносите личные настройки:

